

TA Session 5

조교 김진표, 박대영, 신준식, 정재훈

pp-ta@aces.snu.ac.kr



THUNDER Research Group
Seoul National University
서울대학교 천동 연구실



실습 및 시험 일정

- 시험은 실습 과제와 비슷한 형식으로 진행할 예정
 - 배운 병렬화 방식 모두 사용 가능
 - 5/9 (월) 공개, 5/18 (수) 23:59 마감
 - 별도의 필기시험은 없음
 - 실습 시간에 matmul 과제와 함께 Q&A 진행
- 앞으로의 일정
 - OpenMP + MPI matmul (5/9 14:29 마감)
 - 5/4 (수) - OpenCL matmul
 - 5/9 (월) - OpenCL matmul (5/13 14:29 마감)
 - 5/11 (수) - CUDA matmul
 - 5/13 (금) - CUDA matmul (5/18 23:59 마감)



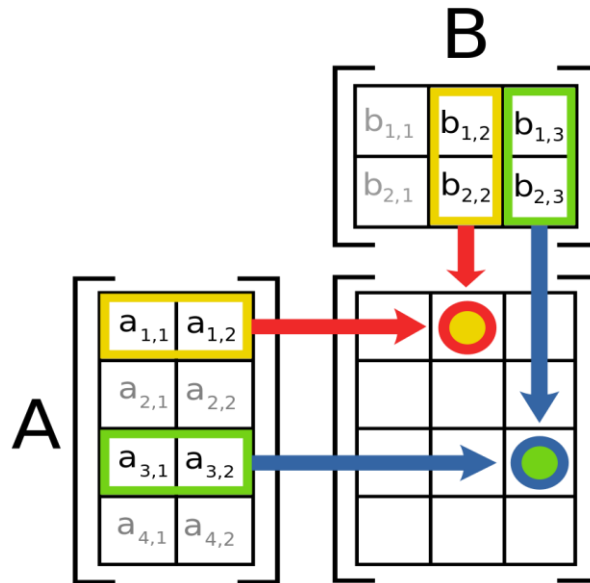
구성

- 과제 5 OpenCL matmul 소개
 - 다음주 월요일 실습까지 진행
 - 채점을 하는 과제임
- 과제 5 진행



과제5: OpenCL matmul

- FP32 행렬 둘을 곱하는 프로그램을 OpenCL 를 이용해 최적화
 - 1개 노드의 4개 GPU 사용
 - NVIDIA Geforce RTX 3090
- 과제5 는 채점을 함



OpenCL matmul

- /skeleton/HW5 에 주어진 뼈대 코드를 각자의 홈 디렉토리로 복사해 작업
 - `cp -r /skeleton/HW5 ~/`
 - Makefile, run.sh, ...
 - make 로 컴파일이 가능하도록 Makefile 을 제공
 - 실행을 위한 run.sh 스크립트를 제공
- 뼈대 코드를 수정해 행렬 곱셈을 최적화하는 것이 목표
 - mat_mul.cpp, kernel.cl 만 수정 가능



OpenCL matmul - 실행

- make 로 컴파일
- run.sh, run_performance.sh, run_validate.sh 으로 실행
- -t 옵션은 더이상 사용하지 않음



OpenCL matmul

```
void mat_mul_init(float *A, float *B, float *C, int M, int N, int K) {
    // Get OpenCL platform
    err = clGetPlatformIDs(1, &platform, NULL);
    CHECK_ERROR(err);
    print_platform_info(platform);

    // Get OpenCL device
    err = clGetDeviceIDs(platform, CL_DEVICE_TYPE_GPU, 1, &device, NULL);
    CHECK_ERROR(err);
    print_device_info(device);

    // Create OpenCL context
    context = clCreateContext(NULL, 1, &device, NULL, NULL, &err);
    CHECK_ERROR(err);

    // Create OpenCL command queue
    queue = clCreateCommandQueue(context, device, 0, &err);
    CHECK_ERROR(err);

    // Compile program from "kernel.cl"
    program = create_and_build_program_with_source(context, device, "kernel.cl");
}
```



OpenCL matmul

```
// Extract kernel from compiled program
kernel = clCreateKernel(program, "sgemm", &err);
CHECK_ERROR(err);

// Create GPU buffers
a_d = clCreateBuffer(context, CL_MEM_READ_WRITE, M * K * sizeof(float), NULL, &err);
CHECK_ERROR(err);
b_d = clCreateBuffer(context, CL_MEM_READ_WRITE, K * N * sizeof(float), NULL, &err);
CHECK_ERROR(err);
c_d = clCreateBuffer(context, CL_MEM_READ_WRITE, M * N * sizeof(float), NULL, &err);
CHECK_ERROR(err);

// Write to GPU; A (cpu) -> a_d (gpu), B (cpu) -> b_d (gpu)
err = clEnqueueWriteBuffer(queue, a_d, CL_TRUE, 0, M * K * sizeof(float), A, 0, NULL, NULL);
CHECK_ERROR(err);
err = clEnqueueWriteBuffer(queue, b_d, CL_TRUE, 0, K * N * sizeof(float), B, 0, NULL, NULL);
CHECK_ERROR(err);

// DO NOT REMOVE; NEEDED FOR TIME MEASURE
err = clFinish(queue);
CHECK_ERROR(err);
}
```



OpenCL matmul

```
void mat_mul(float *_A, float *_B, float *_C, int _M, int _N, int _K) {
    A = _A, B = _B, C = _C;
    M = _M, N = _N, K = _K;

    // Setup kernel arguments
    err = clSetKernelArg(kernel, 0, sizeof(cl_mem), &a_d);
    CHECK_ERROR(err);
    err = clSetKernelArg(kernel, 1, sizeof(cl_mem), &b_d);
    CHECK_ERROR(err);
    err = clSetKernelArg(kernel, 2, sizeof(cl_mem), &c_d);
    CHECK_ERROR(err);
    err = clSetKernelArg(kernel, 3, sizeof(int), &M);
    CHECK_ERROR(err);
    err = clSetKernelArg(kernel, 4, sizeof(int), &N);
    CHECK_ERROR(err);
    err = clSetKernelArg(kernel, 5, sizeof(int), &K);
    CHECK_ERROR(err);

    // Setup global work size and local work size
    size_t gws[2] = {(size_t)M, (size_t)N}, lws[2] = {1, 1};
    for (int i = 0; i < 2; ++i) {
        // By OpenCL spec, global work size should be MULTIPLE of local work size
        // Formula below achieve it
        // e.g., gws = 25, lws = 16, then (25 + 16 - 1) / 16 * 16 = 40 / 16 * 16 = 2 * 16 = 32
        gws[i] = (gws[i] + lws[i] - 1) / lws[i] * lws[i];
    }

    // Run kernel
    err = clEnqueueNDRangeKernel(queue, kernel, 2, NULL, gws, lws, 0, NULL, NULL);
    CHECK_ERROR(err);

    // DO NOT REMOVE; NEEDED FOR TIME MEASURE
    err = clFinish(queue);
    CHECK_ERROR(err);
}
```



OpenCL matmul

```
void mat_mul_final(float *A, float *B, float *C, int M, int N, int K) {  
    // Read from GPU; c_d (gpu) -> C (cpu)  
    err = clEnqueueReadBuffer(queue, c_d, CL_TRUE, 0, M * N * sizeof(float), C, 0, NULL, NULL);  
    CHECK_ERROR(err);  
  
    // DO NOT REMOVE; NEEDED FOR TIME MEASURE  
    err = clFinish(queue);  
    CHECK_ERROR(err);  
}
```



Hint

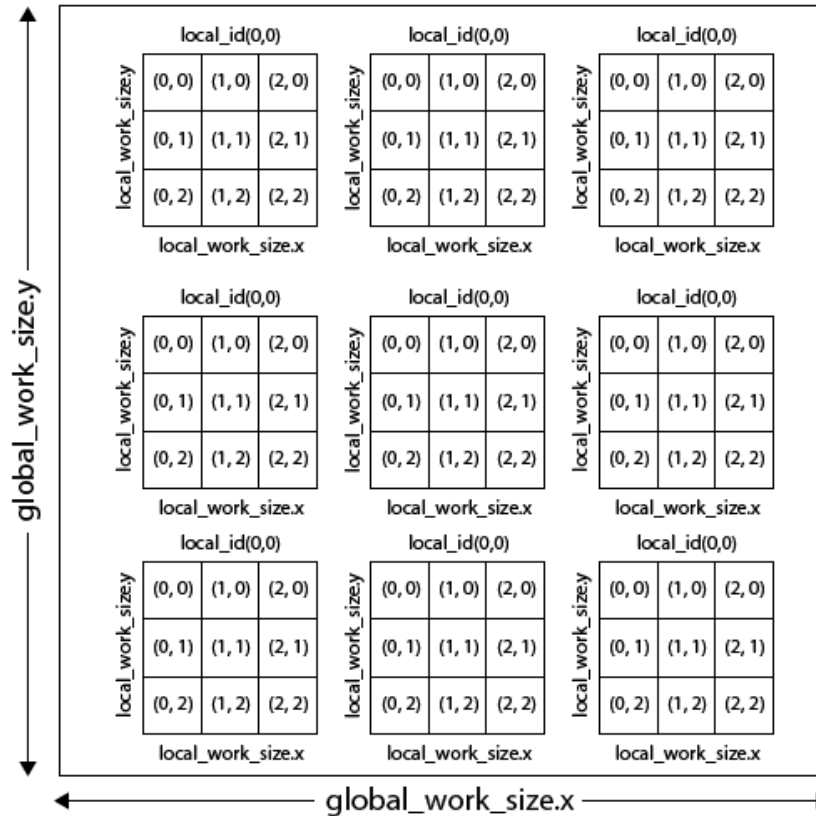
- `mat_mul.cpp` 에 이미 상당 부분이 구현되어 있음
 - `void print_platform_info(cl_platform_id platform)`
 - `void print_device_info(cl_device_id device)`
 - `cl_program create_and_build_program_with_source(cl_context context, cl_device_id device, const char *file_name)`
- 주어진 뼈대 코드를 잘 이해하고 시작할 것
 - Multi-GPU 프로그래밍 및 시험에 필수적임
- Single-GPU 에서 충분한 성능을 달성한 뒤 Multi-GPU 로 넘어가는 것을 추천



Global/Local work size

- <https://stackoverflow.com/questions/16566127/get-global-threadid-in-2-dimensions-in-opengl>

NDRange



OpenCL matmul - 평가 기준

- 정확성 점수 50%
 - 무작위 N M K 에 대해 -v 옵션을 주어 값 검증을 통과해야 함
 - 총 10개의 test case 로 채점할 예정
 - N, M, K 각각은 2048 이하
- 성능 점수 50%
 - **4GPU**, 10 iteration, 8192 x 8192 x 8192 기준 **6000 GFLOPS** 달성 시 만점
 - 그 이하는 성능에 비례해 점수 부여
 - 답이 틀리면 0점 (-v 옵션)
 - ex. 3000 GFLOPS 달성 시 성능 점수의 절반 부여



OpenCL matmul - 생각해 볼 것

- 뼈대 코드로 제공한 OpenCL 환경 설정 코드를 읽고 이해해보기
 - clGetPlatformIDs
 - clCreateContext
 - clCreateCommandQueue
 - ...
- CPU 최적화와 GPU 최적화의 차이점



OpenCL matmul - 주의사항

- `mat_mul.cpp` 및 `kernel.cl` 만 수정 가능
- 다양한 행렬 크기에 대해 답이 맞는지 체크를 할 것 (-v 옵션)
- 로그인 노드에서 성능 측정을 하지 말 것
 - 반드시 주어진 `run.sh` 혹은 `srun` 으로 계산 노드에서 실행



OpenCL matmul - 주의사항

- GPU 에서만 연산을 수행할 것
 - CPU-GPU 로드 밸런싱은 본 과제의 범위가 아님
- OpenCL 이외의 병렬화 방식 (Pthread, OpenMP, MPI, CUDA 등) 사용 금지
 - Vector instruction 은 사용 가능



제출 방법

- 각자의 홈 디렉토리에 ~/submit/HW5 디렉토리 생성
- 구현한 mat_mul.cpp 및 kernel.cl 파일을 디렉토리 내에 복사
- 디렉토리명, 파일명이 정확히 일치하도록
- 즉, ls 명령의 출력이 아래 스크린샷과 같이 나와야 함

```
kjp4155@login:~$ ls ~/submit/HW5
kernel.cl  mat_mul.cpp
kjp4155@login:~$
```

- check-submit 유틸리티 활용

```
kjp4155@login:~$ check-submit
Username: kjp4155
-----
HW1 prob1.txt   : X file not found
HW1 prob2.txt   : OK
HW1 main.cpp    : X empty file
-----
HW2 mat_mul.cpp : OK
-----
HW4 mat_mul.cpp : OK
-----
HW5 mat_mul.cpp : OK
HW5 kernel.cl   : OK
-----
kjp4155@login:~$
```



주의사항

- **제출 기한: 5월 11일 (수) 14:29**
 - 기한이 되면 프로그램이 자동으로 제출 파일을 복사해 감
 - 파일명, 디렉토리, 형식을 정확히 지켰는지 체크
 - 평가를 하는 과제
- **조교가 실수를 수정해줄 것이라 기대하지 않을 것**
 - 제출 디렉토리 확인
 - 제출 파일명 확인
 - 제출한 파일 내용 확인
 - 프로그램이 불필요한 출력을 하는 지 확인
 - 디버깅 코드 등 불필요한 코드를 모두 제거했는지 확인

